

Nom du joueur :

Date de création :

Nom du personnage :

MJ : \_\_\_\_\_

--

Univers de jeu/Campagne : \_\_\_\_\_

Race : Classe(s) : Niveau(x) :

<b>FOR</b>		Endurance (Stamina)	Poids Autorisé				
		Puissance (Muscle)	Ajust. Toucher	Ajust. Dégâts	Charge Maximale	Ouvrir Portes	Barreaux & herse
<b>DEX</b>		Précision (Aim)	Ajust. Missiles				
		Equilibre (Balance)	Ajust. Reflexe	Ajust. Defense			
<b>CON</b>		Résistance (Health)	Choc Métabolique	Résistance Aux Poisons			
		Vigueur (Fitness)	Ajust. PdV	Survie à la Résurrection			
<b>INT</b>		Réflexion (Reason)	Immunité Aux illusions				
		Erudition (Knowledge)	Bonus PP				
<b>SAG</b>		Intuition (Intuition)					
		Volonté (Willpower)	Ajust. Def. Magique	Immunités			
<b>CHA</b>		Magnétisme (Leadership)	Base Loyauté	Nbr. Suivants			
		Charme (Appearance)	Ajust. Réaction				

**Jets de sauvegarde :**

Dex.	Sag.	Magie	Poison
Paralysie, Poison, Mort magique Paralysation,Poison/Death magic			
Baguettes et bâtons magiques Rod, staff or wand			
Pétrification, Polymorphose Petrification or polymorph			
Souffles Breath weapons			
Sortilèges Spells			
Résistance à la magie			
Expérience		Bonus	PP

[illegible][illegible][illegible]

Avantages	PP
Désavantages	PP

Profil : description, avantages et inconvénients.
--

Nom du joueur : \_\_\_\_\_ Nom du personnage : \_\_\_\_\_

## Combat, armement et armure :

Compétences martiales	Score	PP

Compétences martiales	Score	PP

TCAO de base



**Légende du tableau des armes :** Init : B : base, D : dext (et compétence), M : magie, = : total  
Bonus toucher/dégâts : F : force (ou dext) , M : magie, C : compétence, Q : qualité, = : total  
Dégâts : PM : petits/moyens, G : Grands Portées : BP/Co : Bout portant/court, Moy : moyen

ARMES	Init.				B. Toucher				Dégâts				B. Dégâts				Att/rnd	Portées			Notes
Noms	B	D	M	=	F	M	C	Q	=	PM	G	F	M	C	Q	=		BP/Co	Moy.	Long.	

PROTECTIONS :

Bonus CA

Armure portée :

Classe d'armure optimale :

Bonus de dext.

Classe d'armure de dos ou surpris :

Bouclier :

Projectiles : \_\_\_\_\_ # att : \_\_\_\_\_

Divers :

Notes :

Divers :

Notes :

Heaume :

POINTS DE VIE

Bonus Const.

Autres Bonus

Dé(s) de vie

RESULTAT DU DE, PAR NIVEAUX

RESULTS OF THE PAPERWORK																																			
1		2		3		4		5		6		7		8		9		10																	
☞	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19						
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49						
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79						
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99																

Points de fatigue :

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

## Talents de Roublards :

Noms	Race	Dex.	Score	Arm.
Corruption				
Crochetage				
Déplacement silencieux				
Détection de la magie				
Détection des illusions				
Dissimulation dans l'ombre				
Ecouter				

Noms	Race	Dex.	Score	Arm.
Escalade				
Evasion				
Lecture des langages				
Pick Pocket				
Repérage, désamorçage des pièges				
Sape				
Lecture des parchemins				

Backstab : Bonus au Toucher

Multiplicateur de dommages

Nom du joueur : \_\_\_\_\_ Nom du personnage : \_\_\_\_\_

## Mages :

INT		Bonus PM		Réflexion		Max. sort/niveau		Niveau de sort max.	
				Erudition		% apprentissage			

# Sorts/niveaux	1		2		3		4		5		6		7		8		9	
-----------------	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--

PM  Nb sorts maxi./niveau  Talents spéciaux : \_\_\_\_\_

Niveau sort maxi.

Ecoles de sorts

Ecoles opposées

Coût des sorts en PM					
Niveau	Fixé	Libre	Niveau	Fixé	Libre
Tours	-	1	5	22	44
1	4	8	6	30	60
2	6	12	7	40	80
3	10	20	8	50	100
4	15	30	9	60	120

## Prêtres :

Intuition		% échec des sorts		Bonus sorts	
-----------	--	-------------------	--	-------------	--

# Sorts/niveaux	1		2		3		4		5		6		7	
-----------------	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--

PM  Nb sorts maxi./niveau  Chamans, # esprits : Mineurs  Majeurs  Grands

Niveau sort maxi.  Talents spéciaux : \_\_\_\_\_

Sphères majeures

Sphères mineures

Coût des prières en PM				
Niveau	Majeur Fixé	Majeur Libre	Mineur Fixé	Universel Libre
Oraisons	-	-	-	1
1	4	8	6	12
2	6	12	10	20
3	10	20	15	30
4	15	30	22	44
5	22	44	30	60
6	30	60	40	80
7	40	80	50	100

## Livre de sorts / sorts fréquents :

M	Nom	N	M	Nom	N	M	Nom	N	M	Nom	N
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		

Nom du joueur : \_\_\_\_\_ Nom du personnage : \_\_\_\_\_

**Background :**

Race : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_ Age : \_\_\_\_\_ Origine : \_\_\_\_\_ Alignement : \_\_\_\_\_

**Description :****Histoire personnelle :****Possessions :**

PP		PE		PO		PA		PC		Gemmes Et autres	
Nourriture Et boisson :											

Equipement	Localisation	Valeur	Equipement	Localisation	Valeur

**Suivants, serviteurs, animaux et rencontres :**

Nom :												Nom :												Nom :																							
F		D		C		I		S		C		F		D		C		I		S		C		F		D		C		I		S		C													
PV				PM				CA				PV				PM				CA				PV				PM				CA															
TCA0				Init.				Dég.				TCA0				Init.				Dég.				TCA0				Init.				Dég.															
Description/capacités :												Description/capacités :												Description/capacités :																							
Nom :												Nom :												Nom :																							
F		D		C		I		S		C		F		D		C		I		S		C		F		D		C		I		S		C													
PV				PM				CA				PV				PM				CA				PV				PM				CA															
TCA0				Init.				Dég.				TCA0				Init.				Dég.				TCA0				Init.				Dég.															
Description/capacités :												Description/capacités :												Description/capacités :																							
Noms :								Commentaires :								Noms :								Commentaires :								Noms :								Commentaires :							